

D'eau

Hospitality coach & Consultant

In mijn carrière heb ik talloze trainingen, workshops en presentaties bijgewoond. Hoewel deze waardevol kunnen zijn, ben ik ervan overtuigd dat échte, duurzame verandering alleen mogelijk is met persoonlijke, hands-on coaching en begeleiding.

Daarom heb ik het concept ontwikkeld:

“90 Days Game Changer”

(Doorbreek patronen en creëer direct impact)

Een gestructureerd traject waarin we, op basis van een grondige analyse, gerichte verbeteringen doorvoeren.

Dit traject is volledig op maat en kan verschillende aspecten omvatten, zoals:

- ✓ Persoonlijke coaching – Individuele begeleiding voor groei en ontwikkeling.
- ✓ Leiderschapscoaching – Van operationele aansturing naar inspirerend leiderschap.
- ✓ Hospitality training bediening – Servicegerichte trainingen voor gastvrijheid op topniveau.
- ✓ Concept & work-flow optimalisatie – Efficiëntere processen voor een soepelere operatie.
- ✓ Team alignment & samenwerking – Een sterk, op elkaar ingespeeld team.
- ✓ Branding & klantbeleving – Creëer een onderscheidende en herkenbare merkidentiteit.
- ✓ Cost awareness & rendement – Slimme kostenbeheersing zonder in te leveren op kwaliteit.
- ✓ Innovatie & digitalisering – Moderne tools en technologie voor een toekomstbestendig bedrijf.
- ✓ Verkoopstrategieën & upselling – Commerciële kansen benutten zonder opdringerig te zijn.

D'eau

Hospitality coach & Consultant

Wat krijg je met het "90 Days Game Changer" -traject?

- ◆ Hands-on coaching & begeleiding op de werkvloer – Direct toepasbare verbeteringen.
- ◆ Consulting & strategisch advies – Invulling en versterking van jouw concept (indien gewenst).
- ◆ Optimalisatie van work-flows & processen – Efficiënter werken met minder stress.
- ◆ Coaching op micro-management – Van controle en frustratie naar vertrouwen en leiderschap.
- ◆ 90 dagen on-call bereikbaarheid – Ik sta klaar als klankbord en sparringpartner.

Wil jij een bedrijf dat niet alleen draait, maar écht groeit?

Dan is

"90 Days Game Changer"

jouw volgende stap.